

Bases legales Summer Code

1. Objetivo

Por el presente documento se dan a conocer los términos y condiciones del Hackathon sobre desarrollo organizado por atSistemas.

#SummerCode forma parte de la iniciativa de atSistemas por fomentar la innovación inside y outside. Esta iniciativa tiene por objeto la definición y desarrollo de prototipos opensource, incentivando la colaboración entre compañeros de diferentes comunidades.

Durante el #SummerCode se desarrollarán varios prototipos de aplicaciones que tenga un frontal con React y el uso de otras tecnologías innovadoras.

El hackathon consiste en un concurso de desarrollo de aplicaciones, donde finalizará el plazo el 30 de Septiembre.

2. Requisitos para Participar

Cualquier persona que pertenezca a atSistemas mientras dure el hackathon.

En el #SummerCode participarán equipos multidisciplinares que trabajarán en el desarrollo de aplicaciones a partir de una serie de "Retos Objetivo" propuestos por atSistemas o en ideas propias.

Se deberán respetar los valores y cultura de atSistemas, y su infracción podrá ser tenida en cuenta para la descalificación del concurso.

La decisión del jurado será inapelable.

3. Ámbito

El #SummerCode va dirigido a todos los empleados de atSistemas, independientemente de su sede y localización.

4. Mecanismo de Participación

Este HACKATON está dirigido a aquellos profesionales con inquietudes tecnológicas que deseen participar. No será necesario tener terminado los prototipos, teniendo en cuenta el jurado el desarrollo y la documentación generada.

5. Admisión de los Participantes

No habrá periodo de inscripción, cualquier persona que desee participar, solamente deberá ponerse en contacto con los organizadores del concurso y facilitarles las urls donde se alojará el código.

No existe ningún coste asociado a la participación del concurso, es totalmente gratuito, pero la inscripción al evento es obligatoria. No habrá número máximo de participantes.

6. Retos de Partida

Esta idea deberá tener al menos frontal programado con React o React Native.

Se valorará:

- Originalidad de la idea
- Tecnología innovadora
- QA del proyecto
- UX/UI del proyecto
- Documentación del proyecto

7. Condiciones de Participación

- Se podrá participar individualmente o en equipo de dos personas.
- Todo el código deberá estar subido a un repositorio de libre acceso
- Deberán pertenecer todos los miembros durante la duración y entrega de premios a atSistemas o Digital Wolves

Los finalistas deberán presentar y defender su proyecto ante el jurado. La negativa a presentarlo, podrá suponer su descalificación.

8. Premios

Un jurado imparcial elegirá a los equipos ganadores, teniendo en cuenta: grado de finalización del proyecto, originalidad de la idea, dificultad técnica, viabilidad del proyecto, diseño, usabilidad, etc. La decisión del jurado será final e inapelable. El premio se podrá considerar desierto.

Premio por participar: bolsa de merchandising de atSistemas:

- Camiseta
- Pegatinas

Premio a los ganadores:

- Amazon Alexa o Google Home

9. Datos Personales

En cumplimiento de lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal en la ley 34/2002 de 11 de Julio de Servicios de la Sociedad de la Información y Comercio electrónico, el participante cede sus datos personales de forma voluntaria a la Organización para su tratamiento en relación con su trayectoria en este concurso.

10. Derechos de Propiedad Intelectual

Los participantes validan que todas las propuestas que se presenten a concurso, son originales y no infringen la propiedad intelectual de terceras partes. Si se hace uso de ideas ajenas a los participantes o software sujeto a licencias no libres, será necesario que se presente una aprobación explícita del propietario intelectual. Cada grupo participante será titular exclusivo de todos los derechos de propiedad intelectual e industrial vinculados con sus respectivos proyectos. Tanto las transparencias usadas en la demo, como un vídeo de la aplicación funcionando, como el código de la aplicación deberá subirse a un repositorio público de GitHub con una licencia libre, y la URL de dicho repositorio deberá ser comunicada a la organización antes de la demo. Los participantes aceptan el uso de su imagen para la generación de material de promoción del evento a celebrar por parte de la organización. Con la aceptación de estas bases, se cumplimenta la cesión de imagen.